

「2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!」 참가방법

I. 챌린지 개요

1. 명칭: 2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!
2. 목적
 - 가. 정보 교사의 프로젝트 교수학습 지도 능력 향상
 - 나. 학생들의 정보문화소양, 컴퓨팅 사고력, 협력적 문제해결력 신장
3. 주최/주관: 한국정보교사연합회(KAIT: Korea Association of Informatics Teachers)
4. 후원: 한국교육방송공사(EBS), 한국비버챌린지(Bebras Korea)
5. 대상: 전국 중·고등학교 40팀(학교당 1팀: 정보교사 1명 + 학생 4명)
6. 방침: 비버챌린지 문제를 선택하여 프로그래밍으로 확장하고 해결하는 프로젝트를 계획하고, 이숲의 코딩 프로젝트에서 프로젝트를 수행
 - 가. 이숲의 코딩 프로젝트 기능 활용하여 프로젝트를 수행
 - 나. 비버챌린지 문제를 프로그래밍 통해 해결하는 프로젝트를 수행
 - 다. 프로젝트 과정 및 결과 공유를 통해 문제해결력 및 컴퓨팅 사고력 신장
7. 참가기간
 - 가. 참가신청: 2020.8.24.(월) ~ 8.28.(금) ※선정팀 공지: 8.31(월), 선착순 마감 주의
 - 나. 참가팀 교사 연수: 2020.9.2.(수) 16:00, 온라인 연수 ※이숲 및 비버챌린지 핵심 내용
 - 다. 프로젝트 수행기간: 2020.9.7.(월) ~ 10.30.(금)
 - 라. 프로젝트 공유: 2020.11.2.(월) ~ 11.4.(수)
8. 참가신청: 구글 폼으로 참가신청서(<https://bit.ly/323HsFc>) 작성 및 제출
※문의: 컴퓨터과학사랑(네이버 카페)
9. 참가팀 혜택: 본 챌린지는 대회가 아니므로 별도 시상 없음
 - 가. 참가팀: 교사 연수(9.2(수) 16시, 온라인, 본 챌린지 관련 이숲 및 비버챌린지 핵심) 비버챌린지 기출문항 사이트 ID 및 프로젝트 예시 교재(비버챌린지 II) 증정
 - 나. 완주팀: 완주팀의 학교명 이숲 및 컴퓨터과학사랑에 게시(팝업 예정) 모바일 쿠폰(5만원 상당) 증정 ※참가팀 수에 따라 금액이 변동될 수 있음
10. 참고
 - 가. 이숲: <https://www.ebssw.kr/>
 - 1) 코딩 프로젝트 공식 안내 영상: http://vod.ebssw.kr/info/ko_cdngprjct.mp4
 - 2) 코딩 프로젝트 이용 안내: http://gg.gg/ebssw_cdpj
 - 나. 비버챌린지: 비버챌린지 문제 및 프로젝트 예시 확인
 - 1) 비버스쿨: <https://beaverschool.bebras.kr>
 - 2) 한국비버챌린지 유튜브 채널: <https://youtube.com/bebraskorea>

II. 세부 운영 안내

참가팀 모집	<p>※ 2020.8.10.(월) ~ 2020.8.28.(금), 선착순 마감 주의!</p> <p>■ 구글 폼(https://bit.ly/323HsFc) - 참가신청서 탑재 정보 교사가 신청(학교당 1팀: 정보교사 1명 + 학생 4명)</p>
↓	
참가팀 확정 및 교재 발송	<p>※ 2020.8.31.(월), 공지 방법: 컴퓨터과학사랑, 지도교사 개별 연락</p> <p>■ 교재(비버챌린지2) 발송, 비버챌린지 기출문제 사이트 ID 안내 ■ 2차 설문을 통해 학생의 이숲 ID 제출 요청</p>
↓	
참가팀 튜토리얼 연수	<p>※ 2020.9.2.(수) 16:00 ~ 18:00, 줌 온라인 연수</p> <p>■ 강사: 정웅열(백신중), 고범석, 조혜령(EBS) 외 본 챌린지 운영진 ■ 이숲 코딩 프로젝트 및 비버챌린지 프로그래밍 프로젝트 관련 핵심내용 및 본 챌린지 관련 질의응답 등</p>
↓	
이숲 프로젝트 생성 및 프로젝트 수행	<p>※ 기간: 2020.9.7.(월) ~ 2020.10.30.(금)</p> <p>■ 교사: 운영진이 생성한 <u>그룹 프로젝트</u> 내 싱글 프로젝트 생성 ■ 학생: 교사가 생성한 싱글 프로젝트에 참가하여 프로젝트 수행 ■ <u>그룹 프로젝트 이름</u>: 2020 정보 프로젝트 챌린지, 이숲이랑 비버랑!</p>
↓	
프로젝트 공유	<p>※ 기간: 2020.11.2.(월) ~ 2020.11.4.(수)</p> <p>■ 교사: 위 기간 내에 프로젝트(이숲) 및 에피소드(카페) 공유 ■ 장소: 이숲 코딩 프로젝트 컴퓨터과학사랑(네이버카페), 비버챌린지@스쿨(네이버카페)</p>
↓	
모바일 쿠폰 및 참가 인증서 발송	<p>※ 기간: 2020.11.2.(월)</p> <p>■ 모바일 쿠폰: 교사 휴대폰으로 발송 ■ 참가인증서: 교사 이메일로 전송</p>

III. 챌린지 운영진 소개

- 서인순(오산정보고, 경기): 챌린지 책임 및 시도 교과연구회 협력 등
- 정웅열(백신중, 경기): 챌린지 기획 및 운영 총괄, EBS 및 한국비버챌린지 협력 등
- 정재웅(대전동화중, 대전): 이숲 코딩 프로젝트 및 사용자 관리 등
- 김윤미(삼계중, 경남): 공문 및 안내 자료, 홍보 포스터 제작 등
- 진희란(서귀포여고, 제주): 참가팀 모집, 선정 및 공지 등
- 김학인(한성과학고, 서울): 프로젝트 공유 지원, 모바일 쿠폰 및 인증서 발송 등